**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Gido Verhoef

Leerling nummer: 0330549

Datum: 10-3-2025

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist. Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Afbeelding met tekst, ontvangst, Lettertype, schermopname

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**in sprint 1 hebben we vooral gebrainstormde over concepten, we hebben sjablonen ingevuld en slowcharts, diagrammen en heb ik concept art gemaakt. Ook hebben ik ons concept gepresenteerd
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***voor mij zijn de mogelijke obstakels focussen op het examen portfolio en het presenteren, maar dit is voor mij ingeplant.*
3. **Geleerde lessen.***dat ik optijd moet beginnen met de presentaties maken, zodat het nog dubble gechecked kan worden op spellings fouten en foute informatie*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***alles is momenteel duidelijk voor mij*
5. **Feedback** **en** **waardering.***ik heb geen feedback voor de groeps leden*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***momenteel geen verbeterpunten*
7. **Persoonlijk welzijn.***ik voel me zo goed, het is weer zonnig en ik ben blij*

**Actiepunten voor de volgende sprint.***volgende sprint hoop ik mijn concept art meer actueel te maken*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***we zijn deze sprint begonnen met programeren binnen unity, scenes gemaakt, scripts gemaakt.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en)**

*De enige uitdaging die ik momenteel zie ik het inspawnen van obstakels op de baan, een collider gebruiken is momenteel niet de oplossing want dan botst de speler met de map zelf*

1. **Geleerde lessen.***ik heb veel feedback gekregen over presenteren, voordat dat ik het meer doel gefocussed moet doen*
2. **Vragen en onduidelijkheden.***mij is momenteel niks onduidelijk*
3. **Feedback** **en** **waardering.***meer focus op een doel tijdens het presenteren, goed terug koppelen met het publiek om te zien als ze het wel begrijpen*
4. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***meer focus op een doel tijdens het presenteren, goed terug koppelen met het publiek om te zien als ze het wel begrijpen*
5. **Persoonlijk welzijn.***voel me goed, zon schijnt*
6. **Actiepunten voor de volgende sprint.***ik ga obstakel inspawnen afmaken. Ga een list toevoegen dat een random obstakels pakt en zorgen dat hij op de baan spawnt*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, document

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

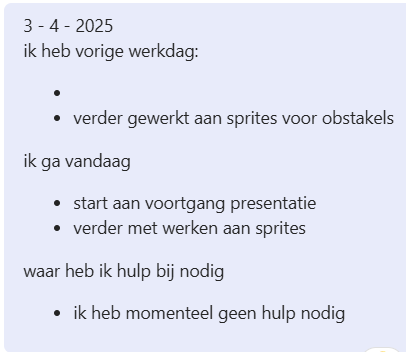
Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

**

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

**2. Wat is er in sprint 3 bereikt?**

In sprint 3 hebben we verder gewerkt aan de game. Ik heb zelf de user story rondom object pooling afgerond. We werkten als team aan de game, waarbij mijn bijdrage vooral lag bij het optimaliseren van de prestaties met behulp van object pooling. Sommige onderdelen zijn nog niet af, zoals het toepassen van debuffs en het implementeren van alle obstakels.

**3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

Er waren deze sprint weinig tot geen echte obstakels. Alles verliep vrij soepel en er waren geen noemenswaardige problemen die opgelost moesten worden.

**4. Geleerde lessen.**

Ik heb geleerd hoe object pooling werkt en hoe ik het effectief kan toepassen binnen Unity. Daarnaast heb ik ingezien dat het verstandig is om eerder te beginnen met het voorbereiden van de voortgangspresentatie**.**

**5. Vragen en onduidelijkheden.**

Er zijn momenteel geen vragen of onduidelijkheden.

**6. Feedback en waardering.**

Ik heb geen directe feedback ontvangen. Wel vond ik de samenwerking deze sprint beter dan in de vorige sprint. Ik ben tevreden over het werk dat ik heb gedaan, al denk ik dat ik nog meer had kunnen doen.

**7. Verbeterpunten voor volgende sprint.**

Ik wil mezelf meer uitdagen en proberen iets meer werk op te pakken. Daarnaast wil ik eerder beginnen met voorbereidingen zoals presentaties, zodat ik die met minder stress kan doen.

**8. Persoonlijk welzijn.**

Ik voelde me goed tijdens deze sprint. De workload was goed te doen en ik heb geen stress ervaren.

**9. Actiepunten voor de volgende sprint.**

Voor sprint 4 wil ik werken aan de obstakels en het correct laten werken van de debuffs. Daarnaast wil ik mij vooral focussen op het bijhouden van laps en rondes binnen de game.

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…